

e-ISSN3025-8030 : p-ISSN3025-6267



Vol. 2, No. 1b, Juli Tahun 2024

Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat

AMPOEN

Akselerasi Merdeka Belajar dalam Pengabdian Orientasi Masyarakat



Diterbitkan oleh:
Universitas Serambi Mekkah - Banda Aceh

**Jurnal Akselerasi Merdeka Belajar dalam Pengabdian
Orientasi Masyarakat**

JURNAL AMPOEN

Vol. 2, No. 1b, Juli Tahun 2024

Halaman: 445-447

PENGABDIAN MEDIA PEMBELAJARAN QUIZ TERHADAP GURU SD N 101883 PSR XIII TG. MORAWA

**Patri Janson Silaban, Dwi Feby Aprillita Marpaung, Christine Joice Pandiangan,
Manisha Sitanggang, Bella Dame Octavia Sitorus, Stevan Franciano Rajagukguk**

PGSD, Universitas Katolik Santo Thomas, Medan

Artikel di Jurnal AMPOEN

Tersedia di : <https://jurnal-serambimekkah.org/index.php/ampoen>

DOI : <https://doi.org/10.32672/ampoen.v2i1b.2027>

Bagaimana Cara Sitasi Artikel ini

APA : Silaban, P., Dwi Feby Aprillita Marpaung, Christine Joice Pandiangan, Manisha Sitanggang, Bella Dame Octavia Sitorus, & Stevan Franciano Rajagukguk. (2024). PENGABDIAN MEDIA PEMBELAJARAN QUIZ TERHADAP GURU SD N 101883 PSR XIII TG. MORAWA. *Jurnal Akselerasi Merdeka Belajar Dalam Pengabdian Orientasi Masyarakat (AMPOEN): Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1b), 445-447. <https://doi.org/10.32672/ampoen.v2i1b.2027>

Lainnya Kunjungi : <https://jurnal-serambimekkah.org/index.php/ampoen>

Jurnal Akselerasi Merdeka Belajar dalam Pengabdian Orientasi Masyarakat (**Jurnal AMPOEN**): *Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat* dengan Visi “Berdaya melalui Abdi, Merdeka dalam Publikasi” sebagai platform bagi para pengabdi, peneliti, praktisi, dan akademisi untuk berbagi pengetahuan, pengalaman, dan hasil layanan yang berkontribusi terhadap pengembangan masyarakat di Indonesia. Berisi hasil-hasil kegiatan pengabdian dan pemberdayaan masyarakat berupa penerapan berbagai bidang ilmu diantaranya pendidikan, ekonomi, agama, teknik, teknologi, pertanian, sosial humaniora, komputer, kesehatan dan lain sebagainya.

Semua artikel yang diterbitkan dalam jurnal ini dilindungi oleh hak cipta dan dilisensikan di bawah Lisensi Creative Commons 4.0 International License (**CC-BY-SA**) atau lisensi yang setara sebagai lisensi optimal untuk publikasi, distribusi, penggunaan, dan penggunaan ulang karya ilmiah.





JURNAL PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

AKSELERASI MERDEKA BELAJAR DALAM PENGABDIAN ORIENTASI MASYARAKAT

UNIVERSITAS SERAMBI MEKKAH - KOTA BANDA ACEH

Jl. Tgk. Imum Lueng Bata, Bathoh, Banda Aceh, Indonesia 23245

eISSN: 3025-8030 & pISSN: 3025-6267

Vol. 2, No. 1b, Juli 2024

 ampoen@serambimekkah.ac.id

e-ISSN: 3025 – 8030 ; p-ISSN: 3025-6267

PENGABDIAN MEDIA PEMBELAJARAN QUIZIZ TERHADAP GURU SD N 101883 PSR XIII TG. MORAWA

Patri Janson Silaban¹, Dwi Feby
Aprillita Marpaung², Christine Joice
Pandiangan³, Manisha Sitanggang⁴,
Bella Dame Octavia Sitorus⁵, Stevan
Franciano Rajagukguk⁶

1,2,3,4,5,6

PGSD, Universitas Katolik Santo
Thomas, Medan

*Korespondensi:

Email :

patri.jason.silaban@gmail.com

Abstrak

Pengabdian ini bertujuan untuk mengeksplorasi penerapan media pembelajaran Quizizz sebagai alat untuk meningkatkan kualitas pembelajaran di tingkat Sekolah Dasar (SD). Quizizz adalah platform berbasis web yang memungkinkan guru membuat kuis interaktif untuk siswa. Penelitian ini melibatkan partisipasi aktif dari guru-guru SD dalam sebuah program pengabdian yang dilakukan di sekolah dasar daerah tanjung morawa.

Kata Kunci: Media Pembelajaran Interaktif, Quiziz

Abstract

This service aims to explore the implementation of Quizizz as a tool to enhance the quality of learning at the Elementary School (SD) level. Quizizz is a web-based platform that allows teachers to create interactive quizzes for students. This research involves active participation from elementary school teachers in a service program conducted in the Tanjung Morawa district elementary schools.

Keywords: Interactive Learning Media, Quiziz

Riwayat Artikel

Penyerahan : 15/07/2024

Diterima : 16/07/2024

Diterbitkan : 17/07/2024

© This is an open access article under the [CC BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license



PENDAHULUAN

Pendidikan merupakan salah satu sektor yang terus mengalami perkembangan pesat, khususnya dalam integrasi teknologi untuk meningkatkan kualitas pembelajaran. Penggunaan media pembelajaran digital, seperti Quizizz, telah menjadi salah satu solusi yang menarik perhatian dalam menghadapi tantangan pendidikan modern. Quizizz adalah platform berbasis web yang memungkinkan guru untuk membuat kuis interaktif yang dapat diakses oleh siswa secara individu atau dalam kelompok.

Penerapan Quizizz sebagai media pembelajaran menawarkan berbagai keunggulan, seperti meningkatkan keterlibatan siswa melalui pendekatan pembelajaran yang interaktif dan menyenangkan. Dengan adanya fitur umpan balik langsung, Quizizz membantu guru untuk mengevaluasi pemahaman siswa secara real-time dan mengidentifikasi area yang perlu lebih diperhatikan dalam proses pembelajaran.

Penelitian ini bertujuan untuk mengeksplorasi bagaimana penggunaan Quizizz dapat memperkaya pengalaman belajar di kalangan guru dan siswa. Dengan mengintegrasikan teknologi ini dalam pendidikan, diharapkan dapat memperluas cakupan pembelajaran yang efektif dan mendukung pencapaian tujuan pembelajaran yang lebih baik di tingkat sekolah dasar.

Pengantar ini akan membahas lebih lanjut tentang implementasi Quizizz dalam konteks pendidikan dasar, serta manfaat dan tantangan yang mungkin dihadapi dalam mengadopsi teknologi ini. Dengan demikian, pendahuluan ini menjadi landasan untuk memahami pentingnya penerapan Quizizz dalam meningkatkan kualitas pembelajaran di sekolah.

METODE PELAKSANAAN

Kegiatan Pengabdian pada tanggal 8 juni 2024 di SDN 101883 Psr XIII Limau Manis Tg. Morawa. Metode pengabdian ini dengan pengaraahaan, diskusi dan tanya jawab, praktik langsung dilapaangan dan pendampingan. Target peserta workshop yang terdiri dari guru kelas I, II, IV, V, di SDN 101883 Psr XIII Limau Manis Tg. Morawa tercpai yaitu 10 peserta.

Berikut tahapan pelaksanaan pengabdian yang akan dilakukan adalah sebgai berikut :

1. Perencanaan kegiatan

Mengawali kegiatan pengabdian, tim pengabdian bersama kepala sekolah berdiskusi mengenai mengoptimalkan peran teknologi dalam proses pembelajaran. Kemudian setelah berdiskusi, tim pengabdian mengajukan kegiatan pelatihan dalam mengelola kuis dengan Quizizz

2. Penyampaian Materi Quizizz

Materi diberikan oleh mahasiswa Universitas Katolik Santo Thomas Medan dengan mengenalkan Quizizz dalam membuat kuis presentasi interaktif.

Peserta adalah guru SDN 101883 Psr XIII Limau Manis Tg. Morawa. Peserta yang mengikuti kegiatan pelatihan ini terdiri dari 10 guru SD 101883 Psr XIII Limau Manis Tg. Morawa.

3. Praktik Membuat Kuis

Pada sesi pertama, peserta diminta untuk membuat akun Quizizz dan diminta untuk mempraktikkan dengan membuat kuis.

4. Evaluasi

Evaluasi kegiatan perlu dilakukan guna mengetahui sejauh mana pemahaman peserta pelatihan dalam membuat kuis menggunakan Quizizz.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pelatihan menggunakan aplikasim pembelajaran yang dapat dimanfaatkan guru dikelas. Aplikasi gratis yang dapat digunakan guru sebenarnya dapat digunakan untuk menstimulus siswa sehingga pembelajaran berlangsung interaktif.

Tim pengabdian memberikan pelatihan dalam mengelola kuis menggunakan Quizizz sebagai media pembelajaran berbasis digital. Pelatihan seperti ini memberikan pengetahuan baru bagi pendidik atau pengajar.

Pada sesi pertama materi yang diberikan terkait pengertian Quizizz, menunjukkan menu – menu yang disediakan dalam aplikasi, mmenujukan cara mencari beberapa kuis yang pernah dibuat oleh host yang lain, menunjukkan menu untuk membuat kuis dan presentasi dan menunjukkan menu untuk melihat hasil evaluasi siswa.

Kegiatan pendampingan berlangsung secara serius dan semangat sambil sesekali bertanya kepada tim jika mengalami kesulitan sat mempelajari konten.



Gambar 1. Pelatihan Media Pembelajaran Quizizz



Gambar 2. Foto Bersama Guru-Guru

KESIMPULAN

Kesimpulan yang didapat setelah melakukan kegiatan pelatihan membuat kuis dengan Quizizz ini adalah : Peserta membuat beberapa pertanyaan lebih menarik dan menyenangkan sehingga mudah dipahami oleh peserta didik. Kegiatan pelatihan ini dapat meningkatkan keterampilan guru dalam memanfaatkan edugames yaitu quizizz. Hal itu terlihat dari kuis yang sudah dihasilkan dan diimplementasikan di kelas oleh guru sebagai peserta pelatihan.

UCAPAN TERIMAKASIH

Dengan penuh rasa syukur, kami ingin mengucapkan terimakasih kepada Universitas Katolik Santo Thomas Medan yang telah mempercayai pelaksanaan kegiatan pengabdian ini dan terimakasih juga pada semua guru SDN 101883 Psr XIII Limau Manis Tg. Morawa yang telah berpartisipasi dalam pengabdian media menggunakan Quizizz.

Kontribusi dan dedikasi anda dalam mengintegrasikan teknologi ini untuk meningkatkan pembelajaran siswa sungguh luar biasa. Semoga upaya ini tidak hanya memberikan manfaat langsung, tetapi juga menginspirasi perkembangan pendidikan di masa depan. Terimakasih atas kerjasamanya dan semangat positif yang telah anda tunjukkan dalam perjalanan ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Fazriyah, N., Cartono, C., & Awangga, R. M. (2020). Pelatihan aplikasi pembelajaran quizizz di sekolah dasar kota bandung. *ETHOS: Jurnal Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat*, 8 (2), 199–204.)
- Jumasa, H. M., Santoso, S. D., & Sapti, M. (2023). Pelatihan Membuat Kuis dengan Quizizz Untuk Guru SD Muhammadiyah 1 Purworejo. *ALAMTANA: JURNAL PENGABDIAN MASYARAKAT UNW MATARAM*, 4(1), 127-132.)
- Silaban, P. J., Saragih, E. D., Lumbagaol, M. A., Tumangger, R. R., Tarigan, R. Y., & Hutapaea, R. R. (2023). Sosialisasi Alat Peraga Satuan Panjang dalam Pembelajaran Matematika di UPT SD Negeri 064026 Medan Tuntungan. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Bangsa*, 1(9), 1730-1732.
- Silaban, P. J., Sianipar, O., Pasaribu, F., Tafonao, N., & Samosir, K. (2023). Sosialisasi Mengenai Alat Peraga Tangga Satuan di UPT SD Negeri 066650 Medan Kota. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Bangsa*, 1(10), 2274-2277.
- Silaban, P. J., Purba, M., Tamba, M., Hasibuan, A. S., Sitohang, J., & brema Tarigan, R. (2023). Sosialisasi Alat Peraga Papan Pintar Berhitung Pada Pelajaran Matematika SD Negeri 066650 Medan Kota. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Bangsa*, 1(7), 952-955.
- Silaban, P. J., Bago, H. T., Nainggolan, J. R. B., Telaumbanua, A. P., Hutasoit, L. T., & Siregar, C. T. (2023). Sosialisasi Alat Peraga Pembelajaran Matematika Alat Hitung Perkalian di SD Negeri 067244. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Bangsa*, 1(9), 1709-1712.
- Wiyannah, S. A. ((2022).). Pelatihan aplikasi canva bagi guru dalam mengembangkan materi pembelajaran di SMPN 1 Kasihan Yogyakarta. J-Abdi. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3703-3712.